



APUNTES DE RUGBY Y TOUCH

DIRIGIDO A:
Alumnos de
2º ESO

COLEGIO SANTA MARÍA DE LA CAPILLA HERMANOS MARISTAS DE JAÉN

"El fútbol es un juego de caballeros jugado por villanos y el rugby es un juego de villanos jugado por caballeros".
(Antiguo dicho británico)

Origen y evolución histórica del rugby.-

El rugby es un deporte poco conocido en España. Gareth Edwards, Gavin Hastings, Serge Blanco o Jonah Lomu son auténticos desconocidos aquí, aunque son estrellas en Gales, Escocia, Francia o Nueva Zelanda, donde esta modalidad deportiva arrebató a las masas.

Podríamos nombrar muchos antecedentes del rugby, pero sin duda uno de los juegos que más se aproxima a la idea del rugby, es un juego practicado en la Edad Media en el oeste de Francia, concretamente desde el siglo XII, es el llamado **SOULE**, juego muy violento y poco reglamentado que enfrentaba a decenas de personas, en ocasiones pueblos enteros, con el objetivo de trasladar una especie de pelota o balón a un espacio defendido por el equipo contrario: entonces casi todo estaba permitido, por eso fue prohibido ya que a veces se producían muertes..

Ya en el siglo XIX, nace el rugby tal y como lo conocemos hoy en día, diferenciándose de su hermano más querido: el fútbol. Muchos consideran a **William Webb Ellis** como el inventor de este deporte ya que en 1823 puso los cimientos de uno de los deportes colectivos más conocidos en todo el mundo.

El primer club de Rugby se fundó en Inglaterra, el *Guy's Hospital*, en 1843. La Rugby Football Union publica el primer reglamento en Londres en 1871, y en ese mismo año se juega el primer encuentro internacional entre las selecciones de Escocia e Inglaterra.

En 1884, cuatro selecciones, Inglaterra, Escocia, Gales e Irlanda comienzan a jugar un Torneo Internacional, que veintiséis años después (1910) con la incorporación de Francia se conocerá como el **Trofeo Cinco naciones**.

El rugby se extiende rápidamente por Australia, Nueva Zelanda, Sudáfrica, Estados Unidos, Canadá y el resto de la Europa Continental. Cien años después, se celebran Campeonatos del Mundo de Selecciones, el Torneo de las Seis Naciones (con Italia) y los Campeonatos de Europa.

El torneo de las **Seis Naciones** es el más famoso dentro del mundo de rugby, por su antigüedad, por su arraigo social y por los aspectos sociopolíticos que conlleva. Enfrenta año tras año a las selecciones de Inglaterra, País de Gales, Escocia, Irlanda, Francia e Italia. En este torneo se compite también "de forma simbólica" para conseguir algunos de los siguientes trofeos:

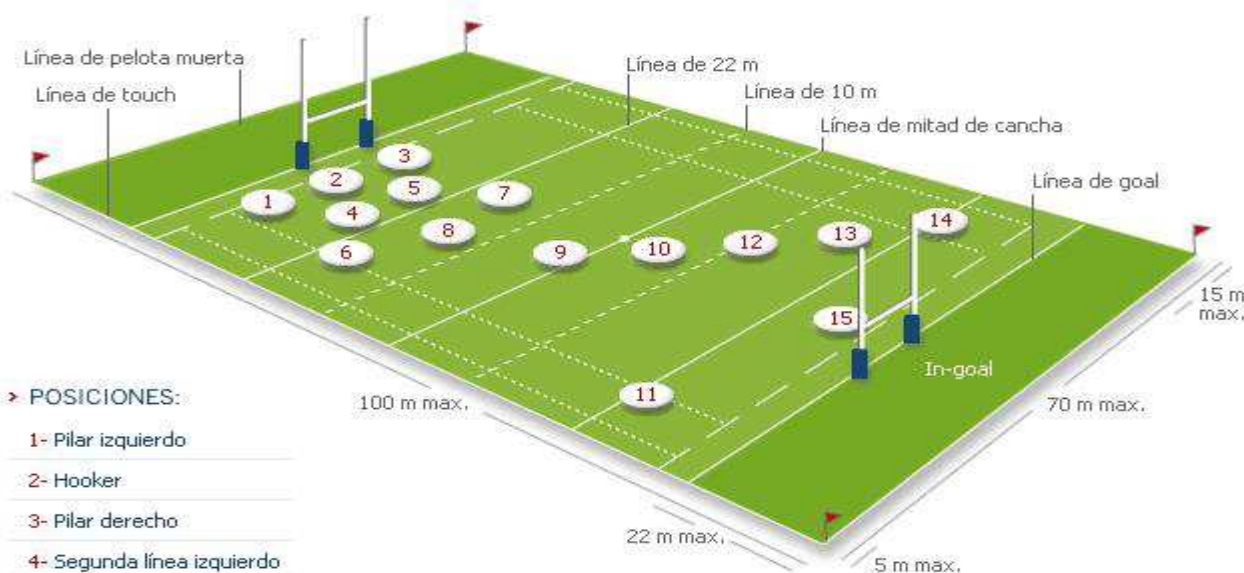
- * *La Copa Calcuta*, que se la lleva el ganador del enfrentamiento en este torneo del partido entre Escocia e Inglaterra.
- * *El Grand Slam*, quizás el mayor trofeo que se puede obtener dentro de este torneo. La mayor hazaña. Para conseguirlo un equipo deberá ganar a los otros en el transcurso del mismo.
- * *La Triple Corona* es un trofeo codiciado por los equipos británicos ya que se lo lleva aquel de entre Inglaterra, País de Gales, Escocia e Irlanda que venza a los otros tres
- * *La cuchara de madera*, quizás sea el más emblemático de los trofeos que se pone en juego en el torneo, y de seguro que no es codiciado por ninguno de los equipos que participan ya que se lo lleva el que es derrotado por todos los demás y no gana ninguno de sus enfrentamientos.

Mientras tanto hoy en día este deporte tan noble y espectacular sigue practicándose en las escuelas y clubes de muchos lugares de España, y las clases de Educación Física ven cómo modificaciones del rugby pueden practicarse variando el espacio, algunas reglas y el número de jugadores. Una de las adaptaciones más conocidas es el TOUCH que se inventó hace más de 40 años, cuando un entrenador de rugby ideó un juego deportivo en el que el contacto entre los jugadores y las caídas se redujeran lo más posible, disminuyese la probabilidad de lesionarse los jugadores y se pudiese jugar en campos de césped seco, sin importar para ello el sexo, la edad o el grado de habilidad de los participantes.

El balón, el espacio, los jugadores, la duración y la puntuación..-

El balón de rugby nada tiene que ver con los balones esféricos de otros deportes colectivos, no solamente por su tamaño, sino también por su forma ovalada que le hace distinguirse claramente de éstos. La longitud de un balón de rugby oscila entre los 28 y 30 cm. Y tiene un peso aproximado de 400 a 440 gramos. Así mismo tendrá un perímetro mayor de 76 a 79 cm y un perímetro menor de 58 a 62 cm. El oval es de cuero o material sintético similar.

> REGLAS BÁSICAS DEL RUGBY



> POSICIONES:

- 1- Pilar izquierdo
- 2- Hooker
- 3- Pilar derecho
- 4- Segunda línea izquierdo
- 5- Segunda línea derecho
- 6- Ala izquierdo
- 7- Ala derecho
- 8- Octavo
- 9- Medio scrum
- 10- Apertura
- 11- Wing izquierdo
- 12- Primer centro
- 13- Segundo centro
- 14- Wing derecho
- 15- Fullback

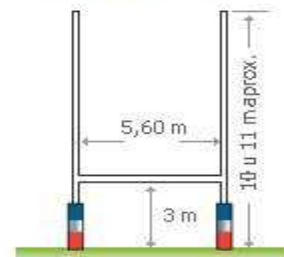
> DURACIÓN:

Cada partido dura 80 minutos y se divide en dos partes.

> ANOTACIONES:

- Try: 5 ptos.
- Conversión: 2 ptos.
- Penal: 3 Ptos.
- Drop: 3 ptos.

> POSTE DE GOAL:



En un partido de rugby juegan 15 jugadores por equipo, pudiéndose realizar posteriormente una serie de sustituciones.

Los jugadores se dividen en dos grupos según las funciones que cumplen en el campo: por un lado está la delantera (jugadores 1,2 y 3 del equipo rojo del dibujo de arriba), también llamada paquete o melé formada por dos **pilares** y un **talonador** (caracterizados por su peso y la potencia que tienen), los dos “**segundas**” (jugadores 4 y 5), caracterizados por su altura, pues tratan de ganar los balones en la “**touche**” y finalmente dos **flanqueadores** y el **tercera centro** (jugadores 6, 7 y 8), que sacan con el pie el balón de la melé. A continuación destacamos al **medio melé** (jugador 9) y al “**apertura**” (jugador 10), auténticos cerebros y directores del juego, que dan paso al **primero y segundo centros**(jugadores 12 y 13), rápidos y ágiles, las **alas** (jugadores 11 y 14) también jugadores rápidos que juegan un papel importante en la melé y por último en la retaguardia el **zaguero** (jugador 15), buen pateador y receptor. Como se puede observar, cada jugador cumple un rol en el juego, indispensable para poder jugar en equipo.



La duración total de un partido es de 80 minutos, cuarenta minutos por cada tiempo, con un descanso de 5-10 minutos.

El tanteo o puntuación en un partido de rugby ofrece distintas posibilidades:

* **Conseguir un ENSAYO**: cuando un jugador es el primero en tocar el balón en el suelo con una o dos manos en la zona de marca del adversario, su equipo consigue 5 PUNTOS. Además por haber conseguido este ensayo tiene derecho a realizar un lanzamiento entre los palos que de conseguir materializarlo (conversión) se le adjudicarán otros dos puntos: total 7 PUNTOS.



* **Patear el balón desde cualquier lado del campo de juego por encima de la barrera transversal** y entre los postes de gol del adversario por medio de un puntapié colocado o de bote pronto (DROP), vale 3 PUNTOS.



***Gol sobre puntapié de castigo o conversión.** Es el lanzamiento de un golpe franco después de que el árbitro haya pitado una falta. Si se consigue se otorgan 3 PUNTOS.



Como se puede observar, la mayor puntuación en rugby se otorga mediante la consecución de un ensayo, de este modo se potencia “el juego a la mano” consistente en que el balón llegue controlado a la zona de marca del equipo contrario.

¿Y como se juega al TOUCH?

El Touch es muy dinámico y requiere de unas destrezas motrices básicas a la hora de correr, pasar y recibir el balón. Normalmente se juega en un campo de entre 70 y 50 metros que puede ser reducido en función de las necesidades de los participantes. Asimismo, puede jugarse en cualquier tipo de superficie, por lo que sería ideal si se promoviera, en la playa, canchas de colegios, o zonas con césped natural o artificial. El atuendo deportivo del Touch se compone de balones “touch”, camisetas, pantalones cortos, calcetines, zapatos, cascos, gafas, etc.

Este deporte fue introducido en Canarias en 1998 por Brian Charles, profesor de educación física con experiencia en Touch en naciones como Nueva Zelanda e Inglaterra. Un grupo de profesores formó una asociación de Touch, que es la representante española de este deporte en la correspondiente Federación Internacional. Ya ha habido un equipo español que participó en unos campeonatos europeos de Touch, y el desarrollo e interés por este deporte va en constante aumento.

En 1985 se formó la **Federación Internacional de Touch** (FIT) en Australia y es la encargada de promover y coordinar el desarrollo del Touch por todo el mundo. En la actualidad hay campeonatos mundiales masculinos, femeninos y mixtos, para escolares, jóvenes y veteranos.

Características del juego.-

El Touch es un juego deportivo colectivo de invasión, con contacto mínimo. El único contacto permitido entre los oponentes es el toque con la mano que realizan los defensores al jugador con balón para detener su avance. En este deporte no se puede patear el balón. Los miembros de cada equipo, que inicialmente son 6, pueden variar en proporción al tamaño del espacio de juego. El objetivo motor de este juego es el llevar el balón a una meta (store line) y/o evitarlo. Para puntuar el jugador con balón debe traspasar la línea de marca sin ser tocado y situar el balón sobre el suelo. Para que esta acción tenga validez ha de realizarse antes de que el equipo defensor complete seis toques. Es decir, el equipo atacante dispone de un

cupo de seis toques para poder puntuar, en caso contrario cederá su turno de ataque al equipo defensor y pasará a defender.

Campo de juego.-

